

Recrute

Un Animateur(trice) périscolaire/extrascolaire Restauration scolaire (H/F)

(poste annualisé sur la base de 30 heures/semaine)

DESCRIPTIF DU POSTE

Sous l'autorité de la directrice de l'accueil de loisirs et responsable du restaurant scolaire, vous assurez l'encadrement et l'accompagnement des enfants de 2 ans ½ à 11 ans dans le respect des règles de sécurité et d'hygiène.

Vous pouvez être amené(e), par votre formation BPJEPS, à seconder l'équipe de direction et à en assurer son remplacement.

PROFIL

- Titulaire du BPJEPS (Loisirs Tous publics apprécié), vous avez idéalement une première expérience auprès des enfants,
- Vous savez travailler en équipe, vous êtes organisé et vous avez le sens de l'anticipation,
- Vous avez une bonne capacité d'écoute, vous êtes diplomate et pédagogue,
- Vous êtes créatif et dynamique.

MODALITES DE RECRUTEMENT

Recrutement par voie statutaire (cadre d'emplois des adjoints d'animation) ou, à défaut, contractuelle.

Particularités liées au poste :

- Horaires découpés liés au fonctionnement des services enfance et vie scolaire : avant et après l'école, pause méridienne...
- Adaptabilité du planning de travail en fonction de la fréquentation du public accueilli, remplacement des collègues

Candidatures : adresser CV, lettre de motivation et dernier arrêté de situation administrative pour le 31 janvier 2020 à **Monsieur le Maire - Terres de Montaignu, communauté de communes Montaignu-Rocheservière** - Direction des ressources humaines- 35 avenue Villebois Mareuil - 85607 MONTAIGU VENDEE Cédex **ou par mail** : recrutement@terresdemontaignu.fr

Pour tout complément d'information : Isabelle HERVOUET, directrice accueil de loisirs, mairie déléguée de Montaignu. Tél : 02 51 09 21 22

1^{ère} session d'entretiens : le 11/02/2020



Montaignu-Vendée est une commune nouvelle de 20 000 habitants créée le 1^{er} janvier 2019 de la fusion des communes de Boufféré, La Guyonnière, Montaignu, St Georges de Montaignu et de St Hilaire de Loulay. C'est la 4^{ème} ville de Vendée